

2024 年广东省 广告设计师职业技能竞赛 技术工作文件

2024 年广东省广告设计师职业技能竞赛组委会

2024 年 9 月

目 录

一、技术描述	3
(一) 项目名称	3
(二) 竞赛方式	3
(三) 竞赛标准	3
二、试题及评判标准	3
(一) 竞赛内容	3
(二) 决赛比赛时间	5
(三) 评判标准	5
三、评分流程及考核细则	7
(一) 评分流程	7
(二) 考核细则	8
(三) 赛场规则	9
四、竞赛场地、设施设备安排	10
(一) 赛场规格要求	10
(二) 场地布局图	11
(三) 基础设施清单	11
五、工具材料安排及清单	12
六、安全、健康和防疫要求	12
(一) 安全方面	12
(二) 健康和防疫方面	13

一、技术描述

（一）项目名称

2024年广东省广告设计师职业技能竞赛。

（二）竞赛方式

竞赛设职工组、学生组两个组别。

职工组竞赛分初赛、决赛，采用场外作品提交、理论知识考试和操作技能考核相结合，以单人方式进行。

学生组竞赛分初赛、决赛，采用场外作品提交、理论知识考试和操作技能考核相结合，以单人方式进行。

（三）竞赛标准

职工组竞赛以《广告设计师国家职业技能标准》2024年版二级（技师）要求，学生组竞赛以《广告设计师国家职业技能标准》2024年版三级（高级工）要求，适当增加部分新知识、新技术、新设备、新技能等相关内容，由组委会统一组织命题，具体要求见技术文件。

二、试题及评判标准

（一）竞赛内容

1、职工组

（1）初赛。

以场外征集作品的形式开展，主要为海报创意设计，所提交的作品需要包含AIGC（人工智能生成内容）生成的虚拟影像；所征集的作品不限定所使用的智能工具和平台。组委会评选出排名前70名的选手，进入决赛。场外征集作品要求如下：

①以“科技与生活”为主题设计制作创意海报，所提交的作品需要包含 AIGC（人工智能生成内容）生成的虚拟影像。

②作品提交要求：以参赛选手个人名字命名文件夹，文件夹内需保存设计源文件及 JPG 效果图各一份，设计说明一份。

海报效果图作品要求：A3 尺寸（横、竖排版自定）、分辨率 120ppi、色彩模式为 RGB、文件格式为 JPEG。

设计说明：350 字以内，其中需包括阐述 AIGC（人工智能生成内容）在海报中的应用情况，提交 PDF 格式。

③初赛作品请于 10 月 27 日前发送至 2501571166@qq.com，邮件命名为：广告设计竞赛职工组+姓名。

（2）决赛。主要包括理论知识考核、操作技能考核两个部分。

①理论知识考核。主要包括职业道德、基础知识、专业知识等。题型构成有单选题 50 题、多选 15 题，判断 20 题。采用答题卡笔答模式进行。

②操作技能考核。选手按赛场提供的实操任务书以现场计算机实际操作的方式完成，主要包括标志图形设计、广告创意、交互界面设计三个任务模块，形式可参考样题，满分为 100 分。

2、学生组

（1）初赛。

以场外征集作品的形式开展，主要为海报创意设计。组委会评选出排名前 70 名的选手，进入决赛。场外征集作品要求如下：

①以“科技与生活”为主题设计制作创意海报。

②作品提交要求：以参赛选手个人名字命名文件夹，文件夹

内需保存设计源文件及 JPG 效果图各一份，设计说明一份。

海报效果图作品要求：A3 尺寸（横、竖排版自定）、分辨率 120ppi、色彩模式为 RGB、文件格式为 JPEG。

设计说明：100 字以内，提交 PDF 格式。

③初赛作品请于 10 月 27 日前发送至 2501571166@qq.com，邮件命名为：广告设计竞赛学生组+院校+选手姓名。

(2) 决赛。主要包括理论知识考核、操作技能考核两个部分。

①理论知识考核。主要包括职业道德、基础知识、专业知识等。题型构成有单选题 50 题、多选 15 题，判断 20 题。采用答题卡笔答模式进行。

②选手按赛场提供的实操任务书以现场计算机实际操作的方式完成，主要包括标志图形设计、广告创意两个任务模块，形式可参考样题，满分为 100 分。

(二) 决赛比赛时间

组别	模块	时间（分钟）
职工组	理论知识	60
	技能操作	240
学生组	理论知识	60
	技能操作	180

(三) 评判标准

1、成绩核算

(1) 职工组

参赛选手的成绩评定由大赛组委会的裁判组负责。竞赛总成绩由理论知识、技能操作组成。总成绩=理论知识×30%+技能操作×70%。参赛选手的名次依据竞赛总成绩由高到低排列。当出现参赛选手总成绩相同时，以技能操作得分高的选手名次在前。

(2) 学生组

参赛选手的成绩评定由大赛组委会的裁判组负责。竞赛总成绩由理论知识、技能操作组成。总成绩=理论知识×30%+技能操作×70%。参赛选手的名次依据竞赛总成绩由高到低排列。当出现参赛选手总成绩相同时，以技能操作得分高的选手名次在前。

2、评分标准

(1) 评判原则：评判采取客观评判为主的方式，针对操作过程中在各个关键点所应呈现的技术指标、系统状态或实现的功能是否符合工作任务书的设计要求，列出各评判项、评判标准和测试方法以及技术指标进行评判。评分表根据各组别比赛试题制定。

(2) 评价方法：对照评判标准，由若干裁判员根据选手完成操作技能任务情况，根据不同组别参照评分项，对选手任务完成情况进行独立评测，给出每位被评选手的具体成绩。裁判长汇总各裁判员的评分结果，根据总评分取平均值的方法，最终确定选手的实际操作竞赛成绩。

表 1. 职工组评判指标

模块	项目	分值
	理论知识	100
技能	模块 A：标志图形设计	30

操作	模块 B: 广告创意	30
	模块 C: 交互界面设计	40

注：职业素养不具体配分，但在工作过程中违反有关规定，裁判从参赛选手实际操作竞赛总得分中扣除 2-10 分，严重违规者予以停止比赛，并取消本竞赛模块分数。

表 2. 学生组评判指标

模块	项目	分值
理论知识		100
技能操作	模块 A: 标志图形设计	50
	模块 B: 广告创意	50

三、评分流程及考核细则

(一) 评分流程

1、参赛选手需要在 2024 年 10 月 27 日前，提交报名材料及初赛场外征集作品。以邮箱收到参赛作品为准。

2、初赛成绩由初赛裁判按组别分别进行判分，选手初赛成绩以得分高低排名，各组别取初赛成绩排名前 70 名选手进入决赛。

3、根据竞赛组别，决赛裁判组成员由 5 名组成，其中裁判长 1 名，裁判员 4 名。4 名裁判员各自单独根据评分表对照选手任务完成情况评分，选手决赛成绩取裁判员评分的平均分。裁判组对最终成绩签字确认。

4. 裁判长对所有裁判员的打分过程的公平、公正性进行监督。裁判员执裁期间若有异议，由裁判长现场裁决。

（二）考核细则

1、理论知识竞赛

（1）参赛证由组委会于竞赛开始前统一核发。

（2）参赛选手需提前 30 分钟凭有效身份证和参赛证进入赛场，对号入座并将身份证和参赛证放在座位左上角明显位置，以备查验。迟到 15 分钟不得入场，开赛后 30 分钟方可交卷离场。

（3）竞赛过程中由于选手个人原因（如身体不适）引起的竞赛无法正常进行，选手将以弃权处理。

（4）参赛选手进入考场不能携带手机等电子通讯工具，不能携带与竞赛相关的文件资料。在赛场上应自觉遵守赛场秩序，保持安静，竞赛进行过程中不允许任何形式的交谈，更不得大声喧哗吵闹，否则将给予警告直至取消竞赛资格。

（5）竞赛结束前 30 分钟、10 分钟，赛务工作人员应提醒竞赛剩余时间。竞赛结束时间到，各参赛选手必须停止操作，听从指挥，有序退场。

（6）冒名顶替、弄虚作假、考试作弊者，取消竞赛资格及成绩。

（7）竞赛期间不得离开赛场，如有特殊情况须经（监考员）裁判员批准。

（8）竞赛结束铃响时，选手应立即停止答题，有秩序的离开赛场。

2、实操技能竞赛

（1）选手参赛仪容：干净整洁，不可奇装异服。

（2）实操技能竞赛参赛选手需提前 30 分钟凭有效身份证和

参赛证进入赛场，对号入座并将身份证和参赛证放在座位左上角明显位置，以备查验。迟到 15 分钟不得入场，开赛后 30 分钟方可交卷离场。

(3) 竞赛过程中由于选手个人原因（如身体不适）引起的竞赛无法正常进行，选手将以弃权处理。

(4) 参赛选手应严格遵守赛场纪律，所有的通讯工具、摄像工具不得带入竞赛现场，对竞赛设施设备应爱护、保管，防止丢失和损坏。

(5) 竞赛创作开始后，参赛选手务必不定时保存文件，以防计算机故障导致作品丢失，产生不必要的损失。

(6) 竞赛期间不得离开赛场，如有特殊情况须经（监考员）裁判员批准。

(7) 竞赛结束前 30 分钟、10 分钟，赛务工作人员应提醒竞赛剩余时间。竞赛结束时间到，各参赛选手必须停止操作，听从指挥，有序退场。

(8) 参赛选手不得将竞赛提供的工具、草稿纸等物品带出赛场。

(9) 冒名顶替、弄虚作假、考试作弊者，取消竞赛资格及成绩。

（三）赛场规则

1、各类赛务人员必须统一佩戴由竞赛组委会签发的相应证件。

2、各赛场除现场裁判、赛场配备的工作人员以外，其他人员未经允许不得进入赛场。

3、新闻媒体等进入赛场必须经过竞赛组委会允许，并且听从现场工作人员的安排和管理，不能影响竞赛进行。

4、各参赛队的领队、指导老师以及随行人员一律不得进入赛场。

5、参赛选手在竞赛期间未经组委会批准不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。

6、参赛选手不得将竞赛情况资料私自公布。

7、参赛选手在竞赛过程中必须主动配合裁判的工作，服从裁判安排，如果对竞赛的裁决有异议，可按照规定以书面形式向监督仲裁组提出申诉。

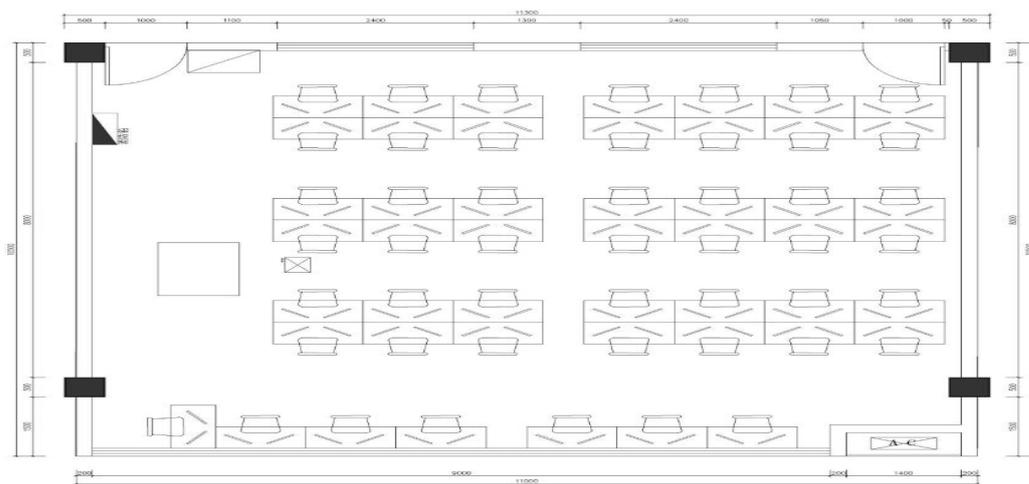
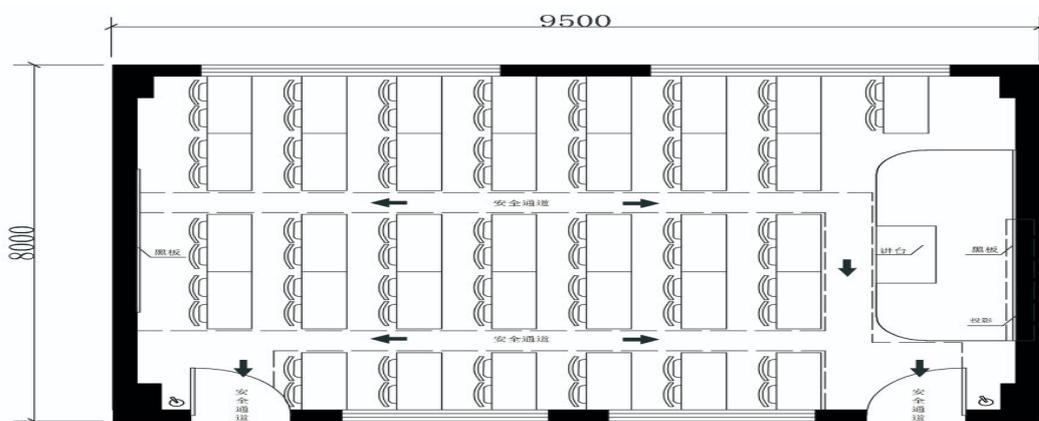
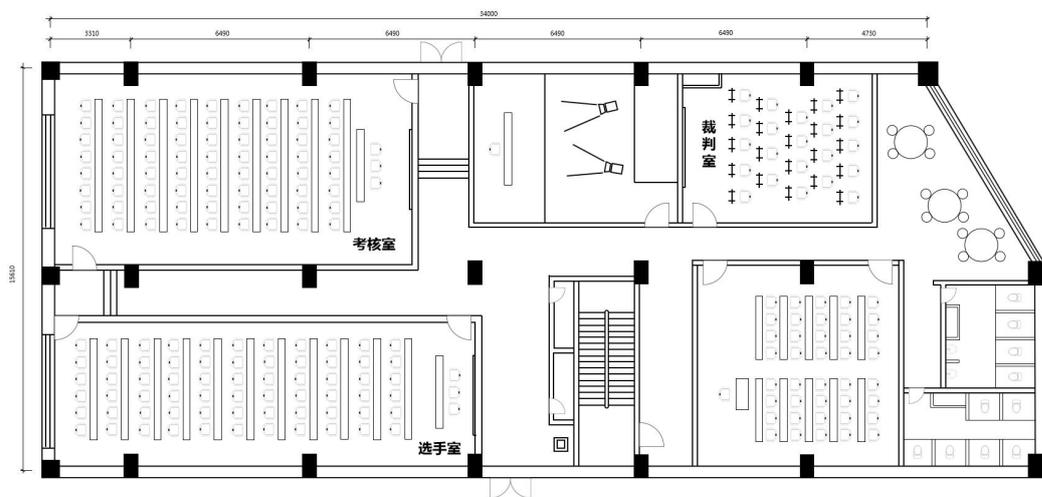
四、竞赛场地、设施设备安排

（一）赛场规格要求

1、理论知识竞赛在标准教室进行，场地工位数量按参赛人员配置，每个工位的面积（长度 0.8 米、宽度 0.6 米），工位间隔 0.5 米。

2、技能操作竞赛在标准机房进行，场地工位、电脑数量按参赛人员配置，每个工位的面积（长度 0.8 米、宽度 0.6 米），工位间隔 0.5 米，每人配备 1 台电脑。

(二) 场地布局图



(三) 基础设施清单

1、理论知识竞赛在标准教室进行。

2、技能操作竞赛在标准机房进行，计算机配置最低要求：

①处理器：Intel(R) Core(TM) i5-6200U（或同等性能），显卡：AMD Radeon (TM) R5 M335（或同等性能），内存 8G, 硬盘 1TB, 17 寸液晶显示器。

②电脑系统采用 Windows7 或以上；需安装应用软件 Adobe photoshop2019 以上、Adobe Illustrator2019 以上、CoreldrawX4 以上，相应软件由专人负责统一安装、调试与检测。

五、工具材料安排及清单

选手凭参赛证、身份证（原件）进入赛场，并同时按以下工具材料准备：

1、理论知识竞赛：选手需自行准备文具（黑色签字笔、铅笔、橡皮擦）参赛。其他物品一律不得带入赛场。

2、技能操作竞赛：不得带任何工具材料进入赛场。

3、除上述中所列材料清单以外，其他物品一律不得带入赛场。包括但不限于手机、移动存储设备、智能手表等数码电子产品。

六、安全、健康和防疫要求

（一）安全方面

1、赛场涉及计算机机房操作，请注意用电安全。任何参赛选手和赛事工作人员不得携带食品和饮料进行赛室。

2、竞赛过程参赛选手能胜任全部竞赛操作的体能要求，并且遵守赛场安全操作规程；对竞赛设施设备应爱护、保管，防止丢失和损坏；服从现场裁判的指挥，接受裁判员、现场技术服务

人员的监督和警示，保证操作过程中人身安全和设备安全。

（二）健康和防疫方面

1、如选手或赛场其他人员发生身体不适时，由赛场管理人员进行紧急处理，如有需要应及时拨打急救热线。

2、严格按照安全应急预案加强对竞赛全过程的动态管理，确保竞赛活动安全有序。